



AYUNTAMIENTO DE CUENCA

APOYANDO
EL DEPORTE

DIPUTACIÓN PROVINCIAL DE CUENCA



Castilla-La Mancha



Consejo
Superior
de Deportes



Puntos de interés XI Rallye TT Cuenca 2025



ATENCIÓN

SE ENCUENTRA USTED EN UNA PRUEBA DEPORTIVA EN CARRETERA, LA CUAL SE RIGE EN MATERIA DE SEGURIDAD, BAJO LOS CRITERIOS DEL ANEXO II DE LA DGT Y EL REGLAMENTO DEPORTIVO DEL CAMPEONATO DE ESPAÑA DE RALLYES DE ASFALTO, EN ESPECIAL EL ANEXO III

“LA SEGURIDAD EN LOS RALLYES”.

SE DEBERÁN SEGUIR LOS SIGUIENTES CRITERIOS:



USTED NUNCA DEBERÁ UBICARSE DELANTE O DETRÁS DE LAS ZONAS ENCINTADAS CON CINTA ROJA O CARTEL DE PROHIBIDO PÚBLICO



USTED DEBERÁ UBICARSE DETRÁS DE LAS ZONAS ENCINTADAS CON CINTA AMARILLA O CARTEL DE ZONA DE PÚBLICO



SI USTED DECIDE UBICARSE EN UNA ZONA PROHIBIDA O SIN MARCAJE DE SEGURIDAD, LO ESTARÁ HACIENDO BAJO SU PROPIA RESPONSABILIDAD, DEBIENDO SEGUIR EN TODO MOMENTO LOS CRITERIOS DE SEGURIDAD MARCADOS EN EL ANEXO III DEL REGLAMENTO DEPORTIVO DEL CAMPEONATO DE ESPAÑA DE RALLYES DE ASFALTO

“LA SEGURIDAD EN LOS RALLYES”.

DE NO SEGUIR LOS MENCIONADOS CRITERIOS DE SEGURIDAD, USTED NO ESTARÁ LEGITIMADO PARA PEDIR RESPONSABILIDAD ALGUNA A FIA, RFEDA, FEDERACIÓN AUTONÓMICA, ORGANIZADOR, PROMOTOR, COMPETIDORES, OFICIALES, O CUALQUIER PERSONA RELACIONADA CON LA ORGANIZACIÓN DE LA PRUEBA

EN ESTE CASO, SE DEBERÁN SEGUIR LOS SIGUIENTES CRITERIOS:

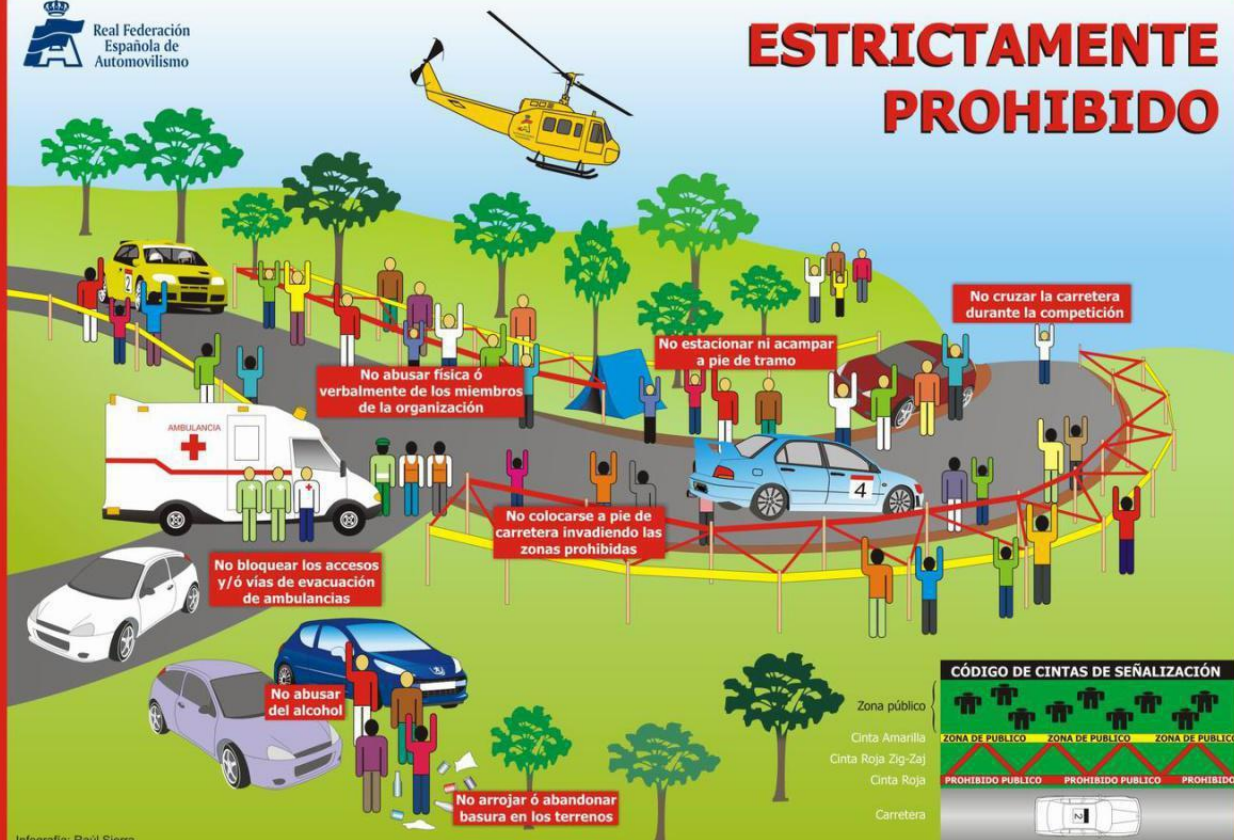
ALTURA MÍNIMA DE SEGURIDAD.....2,5 METROS DE LA CALZADA
DISTANCIA MÍNIMA A NIVEL DE SUELO.....20 METROS DE LA CALZADA



ASI ES UN RALLYE SEGURO



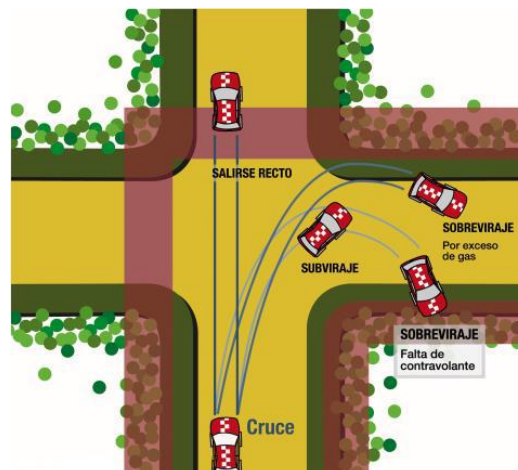
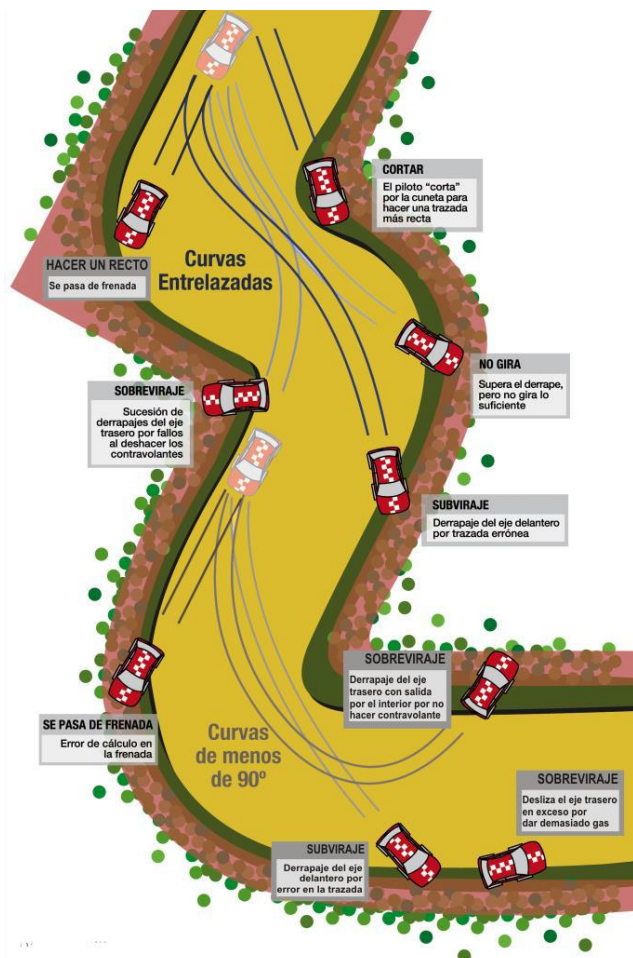
ESTRICTAMENTE PROHIBIDO





Real Federación
Española de
Automovilismo

COLABORA CON EL RALLY RESPETA EL MEDIO



APOYANDO
EL DEPORTE



DIPUTACIÓN PROVINCIAL DE CUENCA



Castilla-La Mancha



AYUNTAMIENTO DE CUENCA

PUNTO DE INTERÉS N°1-Cuenca-Alto de Embid

Ubicación: Alto de Embid SS1-SS2 40°06'37.5"N 2°10'36.8"W

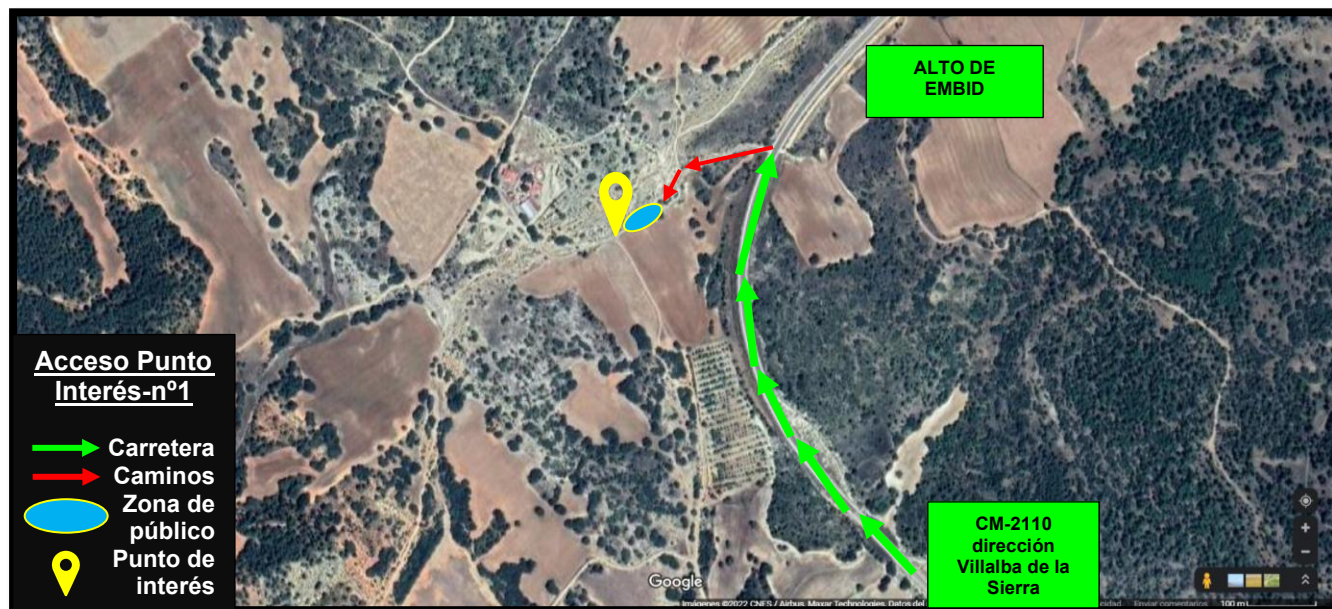
***HORAS DE PASO* / SS1 (coches) 8:12 / SS1 (motos) 10:46 // SS2 (coches) 14:27 // SS2 (motos) 16:16**



<https://goo.gl/maps/3RHNg1wvA4yq28jz9>

Características del lugar: curva a izquierdas en la incorporación a una pista principal del rallye, comprobando las capacidades de trazado de los vehículos, así como las habilidades de pilotaje.

¿Cómo llegar? El acceso a este lugar es por un camino en el que es aconsejable llevar un SUV o un Todo Terreno. Nos dirigiremos hacia este punto por la carretera CM-2110 dirección Villalba de la Sierra, la cual parte desde la rotonda que pasa por encima la autovía A-40, cerca del Decathlon.



Dirección-Sentido de carrera:



PUNTO DE INTERÉS N°2-Chillarón de Cuenca

Ubicación: Chillarón de Cuenca SS1-SS2 40°06'23.6"N 2°13'00.5"W

HORAS DE PASO / SS1 (coches) 8:16 / SS1 (motos) 10:50 // SS2 (coches) 14:31 // SS2 (motos) 16:20



<https://maps.app.goo.gl/nfXb4brH6H7BUKpW8>

Características del lugar: curva a derechas muy cerrada para abandonar la pista principal del rallye, siendo un lugar en el que la velocidad y la capacidad de frenada de los vehículos es crucial.

¿Cómo llegar? El acceso a este lugar es por un camino en buen estado. Nos dirigiremos hacia este punto por la carretera N-320 dirección Villar del Domingo García, para posteriormente coger la CUV-9122 dirección Arcos de la Cantera.



Dirección-Sentido de carrera:



PUNTO DE INTERÉS N°3-Arcos de la Cantera

Ubicación: Arcos de la Cantera SS1-SS2 40°07'23.8"N 2°12'37.4"W

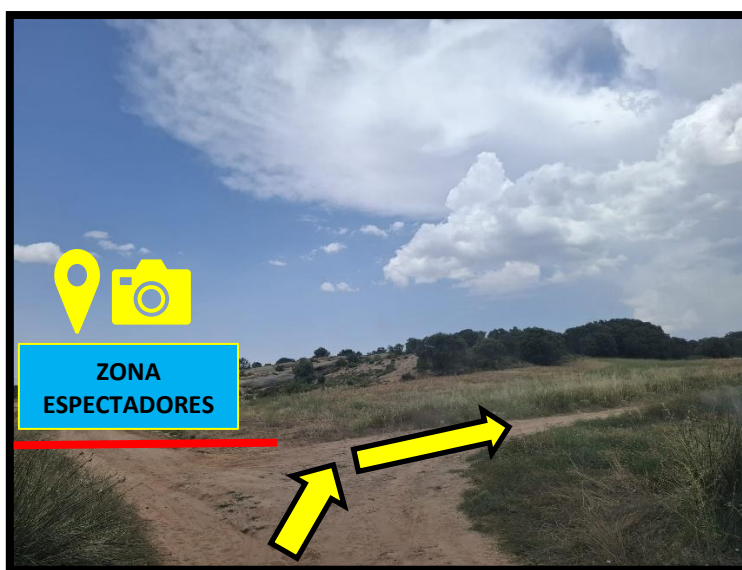
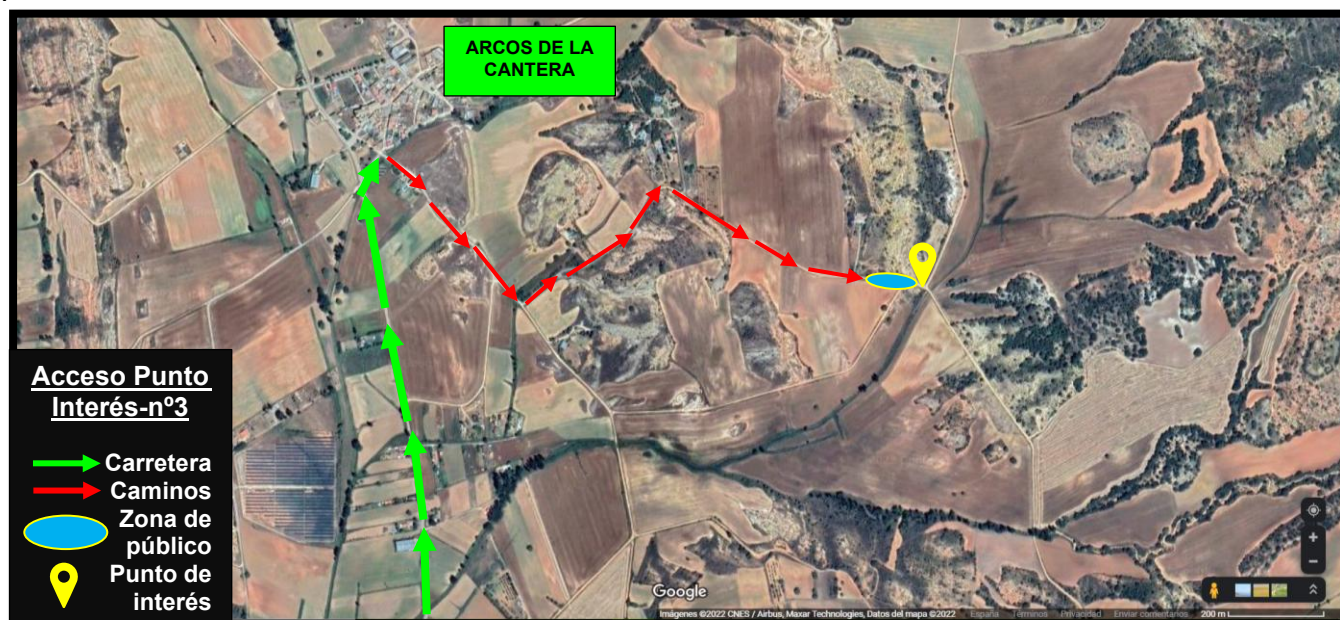
HORAS DE PASO / SS1 (coches) 8:18 / SS1 (motos) 10:52 // SS2 (coches) 14:33 // SS2 (motos) 16:22



<https://maps.app.goo.gl/DAY55ET43yEaLZq6A>

Características del lugar: curva a derechas para enlazar con otro camino pasando antes por roderas y una zanja.

¿Cómo llegar? El acceso a este lugar es por caminos en buen estado. Para encontrar este punto debemos ir por la carretera CUV-9122 dirección Arcos de la Cantera, la cual se coge desde el pueblo de Chillarón de Cuenca.



Dirección-Sentido de carrera: 

PUNTO DE INTERÉS N°4-Tondos

Ubicación: Tondos SS1-SS2 40°08'52.7"N 2°12'51.4"W

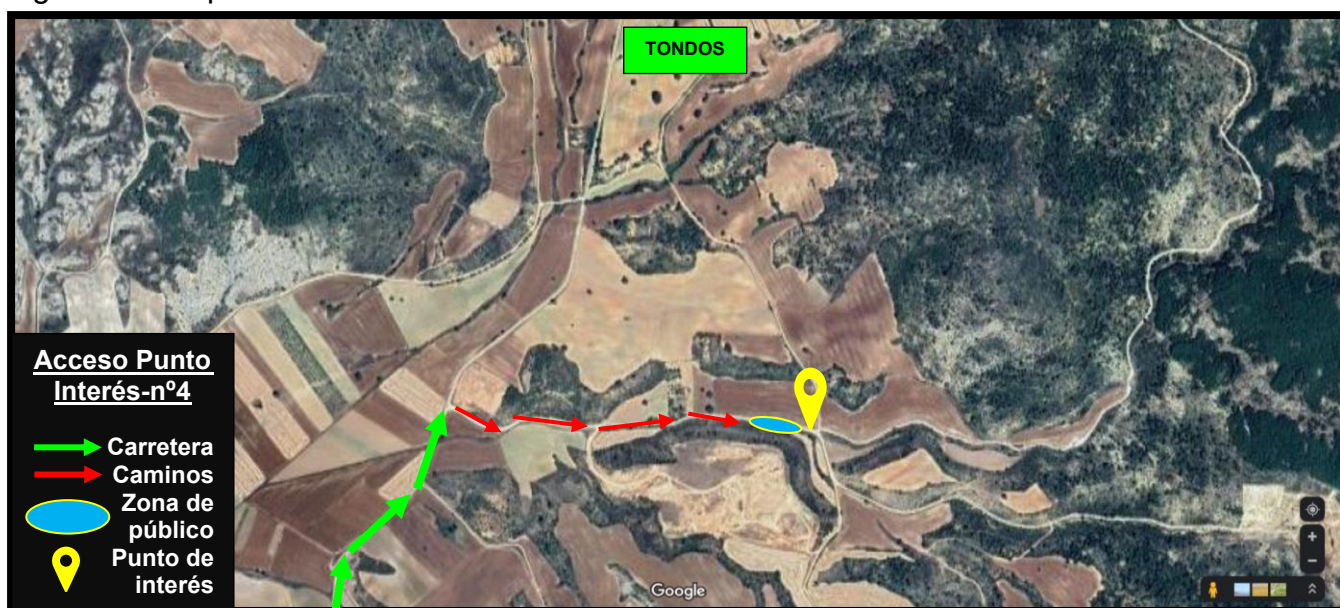
HORAS DE PASO / SS1 (coches) 8:20 / SS1 (motos) 10:54 // SS2 (coches) 14:35 // SS2 (motos) 16:24



<https://maps.app.goo.gl/QMHB2w7MDZJhWtSy7>

Características del lugar: curva a derechas con un badén pronunciado para hacer un giro de 90° tras una bajada técnica.

¿Cómo llegar? El acceso a este lugar es por un camino en buen estado. Para conseguir llegar hasta el punto de interés hay que seguir por la carretera CUV-9122 dirección Tondos, la cual se coge desde el pueblo de Chillarón de Cuenca.



Dirección-Sentido de carrera:

PUNTO DE INTERÉS N°5-Sotos

Ubicación: Sotos SS1-SS2 40°10'43.3"N 2°11'02.9"W

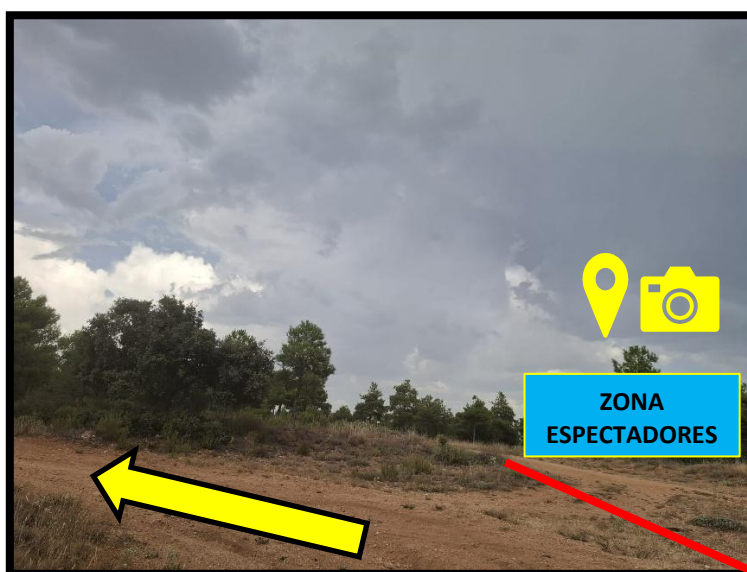
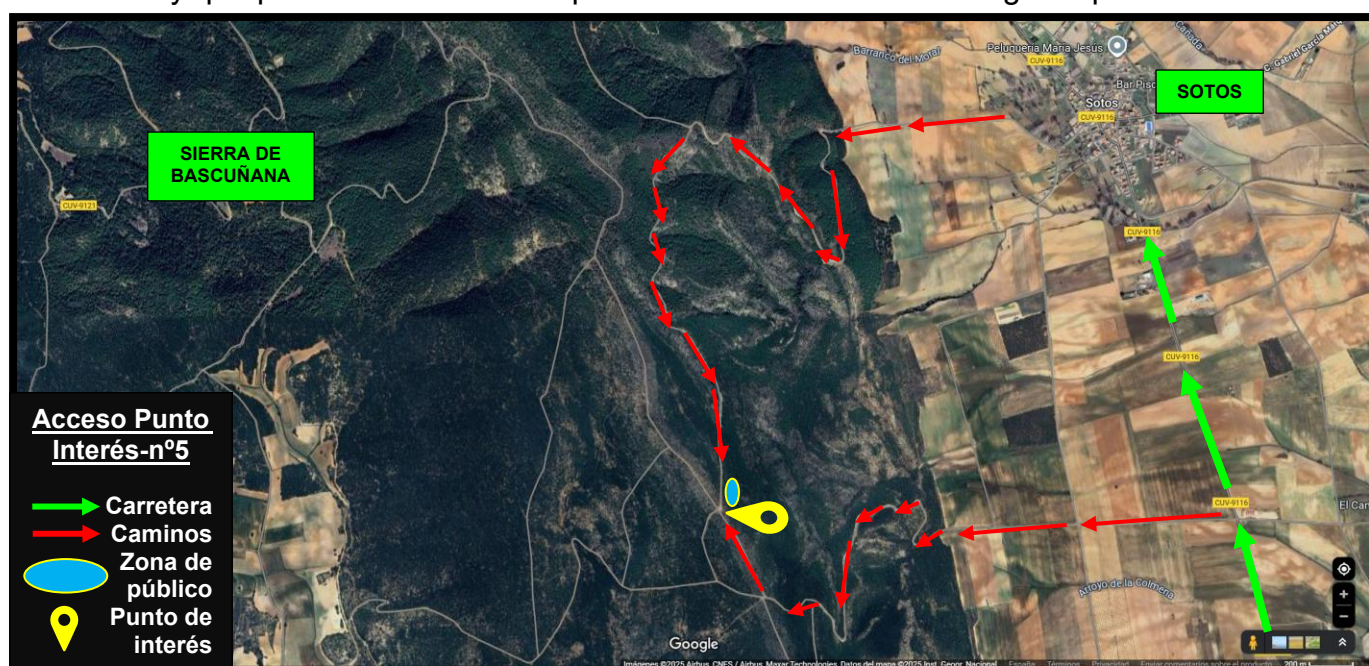
HORAS DE PASO / SS1 (coches) 8:27 / SS1 (motos) 11:01 // SS2 (coches) 14:42 // SS2 (motos) 16:31



<https://maps.app.goo.gl/1xbacbS86e1rT4Ux6>

Características del lugar: salida a pista principal con una curva a izquierdas peraltada en donde las habilidades de pilotaje se hacen valer, así como el trabajo de las suspensiones.

¿Cómo llegar? El acceso a este lugar se hace por pistas forestales en buen estado. Para conseguir llegar hasta el punto de interés hay subir la pista forestal que sube a la Sierra de Bascuñana y que parte desde el mismo pueblo de Sotos o antes de llegar al pueblo.



Dirección-Sentido de carrera: ←

PUNTO DE INTERÉS N°6-Bascuñana de San Pedro

Ubicación: Bascuñana de San Pedro SS1-SS2 40°14'01.6"N 2°14'24.9"W

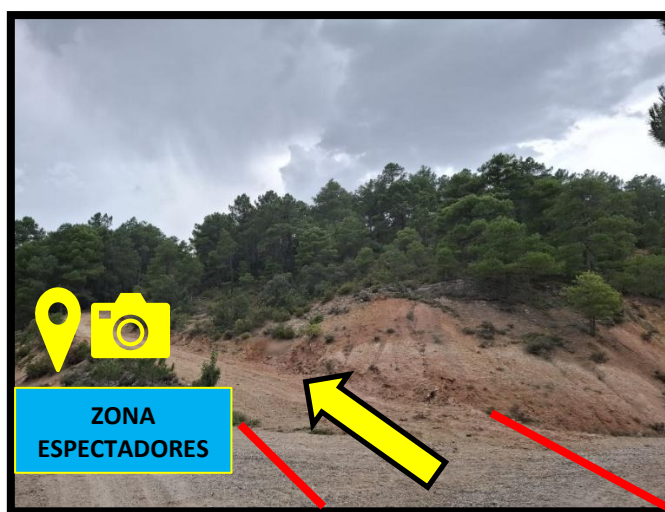
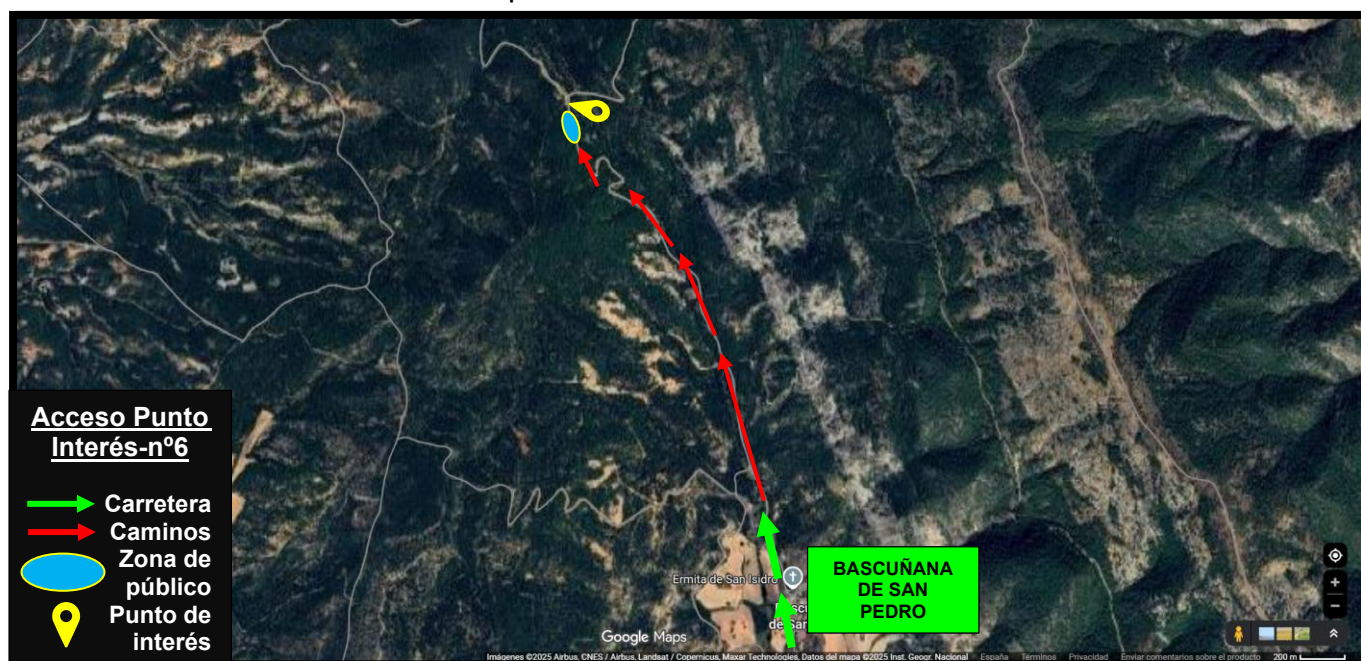
***HORAS DE PASO* / SS1 (coches) 8:35 / SS1 (motos) 11:09 // SS2 (coches) 14:50 // SS2 (motos) 16:39**



<https://maps.app.goo.gl/w6LT9na8293eS4ih7>

Características del lugar: cruce de 4 caminos muy interesante, ya que los vehículos deben coger una subida interesante en donde la potencia de los motores y la capacidad de tracción es determinante.

¿Cómo llegar? El acceso a este lugar es por un camino en buen estado. Para llegar deberemos tomar la carretera CUV-9121 hacia Bascuñana de San Pedro, subiendo por una pista forestal en buen estado una vez atravesado el pueblo.



Dirección-Sentido de carrera:



PUNTO DE INTERÉS ESPECIAL / TRAMO ESPECTÁCULO- Villar del Domingo García

Ubicación: Villar del Domingo García SS1-SS2 40°14'25.6"N 2°17'35.0"W

HORAS DE PASO / SS1 (coches) 8:40 / SS1 (motos) 11:14 // SS2 (coches) 14:55 // SS2 (motos) 16:44



<https://maps.app.goo.gl/9CHCxhwxt6BGvcFs9>

Características del lugar: se trata de un tramo espectáculo a las afueras del pueblo en donde los vehículos deben tener especial precaución para acceder a él.

¿Cómo llegar? El acceso a estos lugares se hace llegando al pueblo del Villar del Domingo García. Para llegar hasta aquí hay que coger la carretera N320 Cuenca-Guadalajara y entrar dentro del pueblo del Villar del Domingo García.



Dirección-Sentido de carrera:



PUNTO DE INTERÉS N°7-Fuentesbuenas

Ubicación: Fuentesbuenas SS1-SS2 40°15'52.6"N 2°26'27.7"W

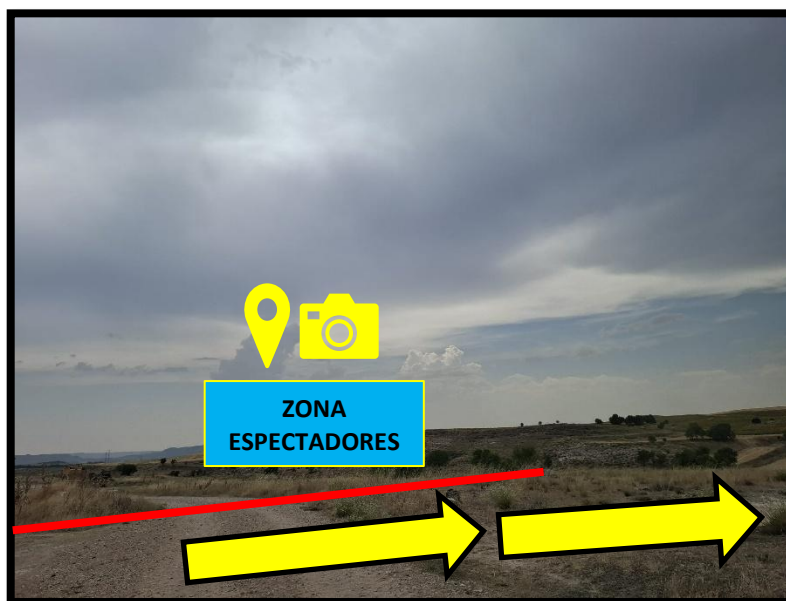
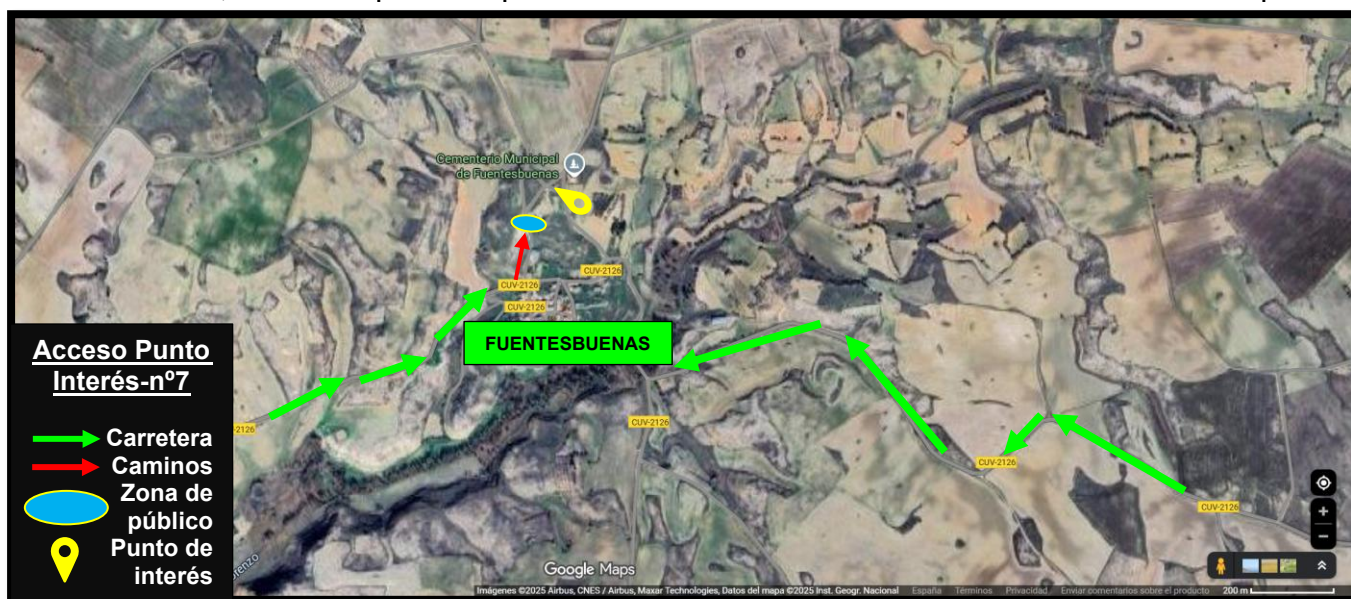
HORAS DE PASO / SS1 (coches) 9:14 / SS1 (motos) 11:48 // SS2 (coches) 15:29 // SS2 (motos) 17:18



<https://maps.app.goo.gl/KcA2cxpX9X9f9nGh9>

Características del lugar: curva a derechas con unas vistas de la carrera privilegiadas justo al lado del pueblo de Fuentesbuenas, pudiendo contemplar la capacidad de trazado de los vehículos.

¿Cómo llegar? El acceso a este lugar se hace por la carretera CUV-2126 que lleva al pueblo de Fuentesbuenas, teniendo que subir por un camino en buen estado hacia el cementerio del pueblo.



Dirección-Sentido de carrera:



PUNTO DE INTERÉS N°8-Caracenilla-Refueling

Ubicación: Caracenilla SS1-SS2 40°08'37.9"N 2°33'54.8"W

HORAS DE PASO / SS1 (coches) 9:48 / SS1 (motos) 12:22 // SS2 (coches) 16:03 // SS2 (motos) 17:52



<https://goo.gl/maps/7L6LJE8txb5medHi8>

Características del lugar: punto especial del rallye por haber llegado a más de la mitad del recorrido y en el que se puede contemplar el repostaje de los vehículos y de las motos de competición.

¿Cómo llegar? El acceso a este lugar es justo en una parcela en la rotonda de Caracenilla. Para ello deberemos seguir la carretera CM-2019 dirección Huate y entrar al pueblo de Caracenilla (junto a Quesos La Ermita).



Dirección-Sentido de carrera:



PUNTO DE INTERÉS N°9-Pineda de Gigüela

Ubicación: Pineda de Gigüela SS1-SS2 40°05'13.1"N 2°32'31.1"W

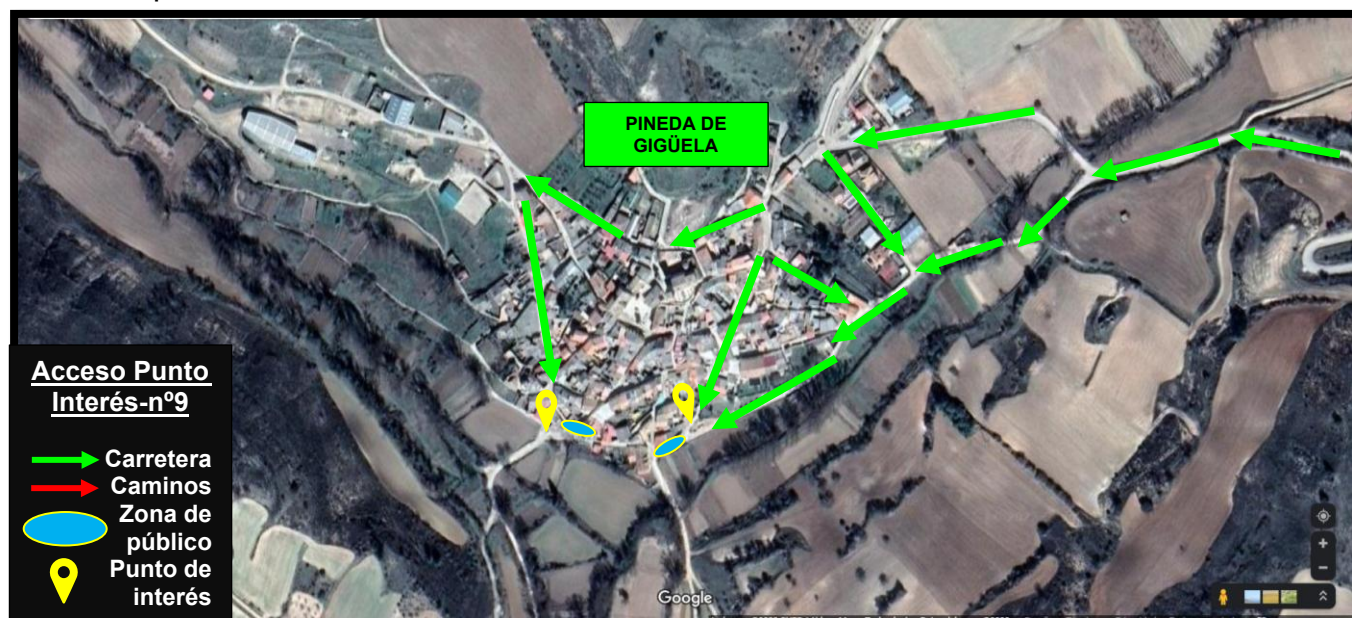
HORAS DE PASO / SS1 (coches) 9:55 / SS1 (motos) 12:29 // SS2 (coches) 16:07



<https://goo.gl/maps/GdxNc16a6L4LMcQu7>

Características del lugar: paso de los vehículos de competición a velocidad limitada por el exterior del pueblo de Pineda de Gigüela.

¿Cómo llegar? El acceso a este lugar se hace a través de distintas calles del pueblo. Para llegar hasta estos puntos hay que coger la carretera CUV-2171 dirección Pineda de Gigüela y entrar dentro del pueblo.



Dirección-Sentido de carrera:



PUNTO DE INTERÉS N°10-Naharros

Ubicación: Naharros SS1-SS2 40°03'16.1"N 2°30'34.4"W

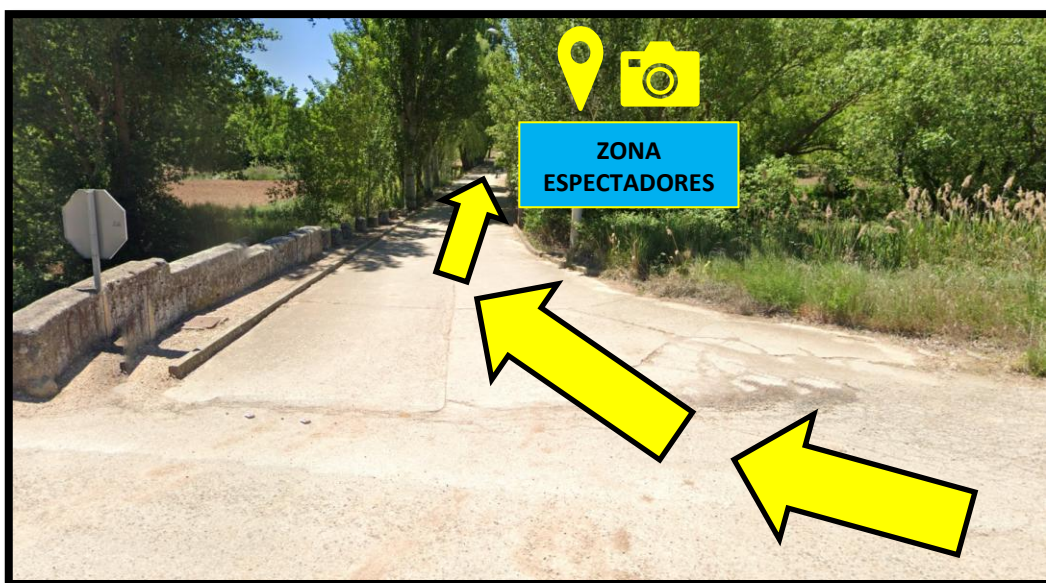
HORAS DE PASO / SS1 (coches) 10:05 / SS1 (motos) 12:46 // SS2 (coches) 16:20



<https://maps.app.goo.gl/RN49gJrmMjUTUXTz7>

Características del lugar: giro de 90° a velocidad limitada tras la incorporación de los vehículos de la carretera para entrar de forma externa al pueblo.

¿Cómo llegar? El acceso a este lugar es por las calles del pueblo. Para llegar hasta este punto hay que coger la carretera N-400 dirección Naharros o la autovía A-40 y entrar dentro del pueblo.



Dirección-Sentido de carrera: ←

PUNTO DE INTERÉS N°11-Abia de la Obispalía

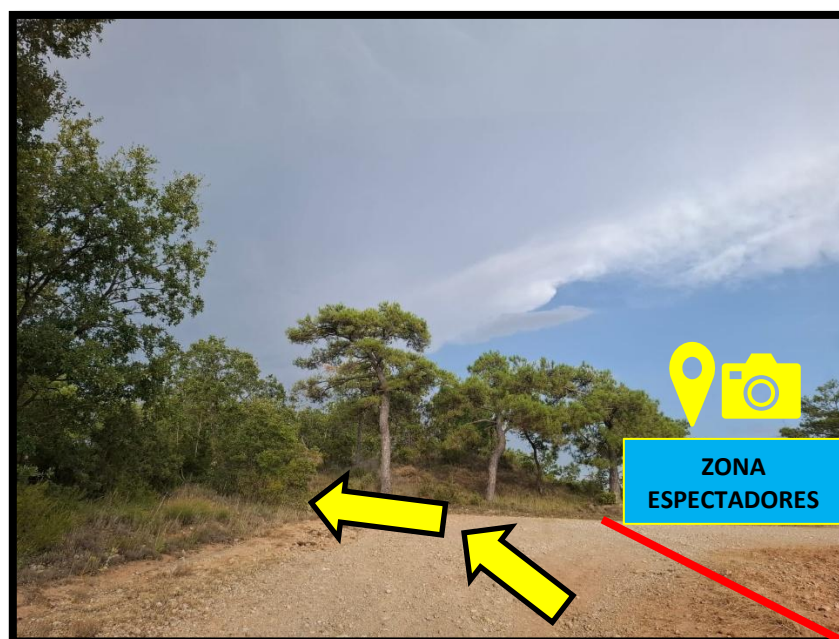
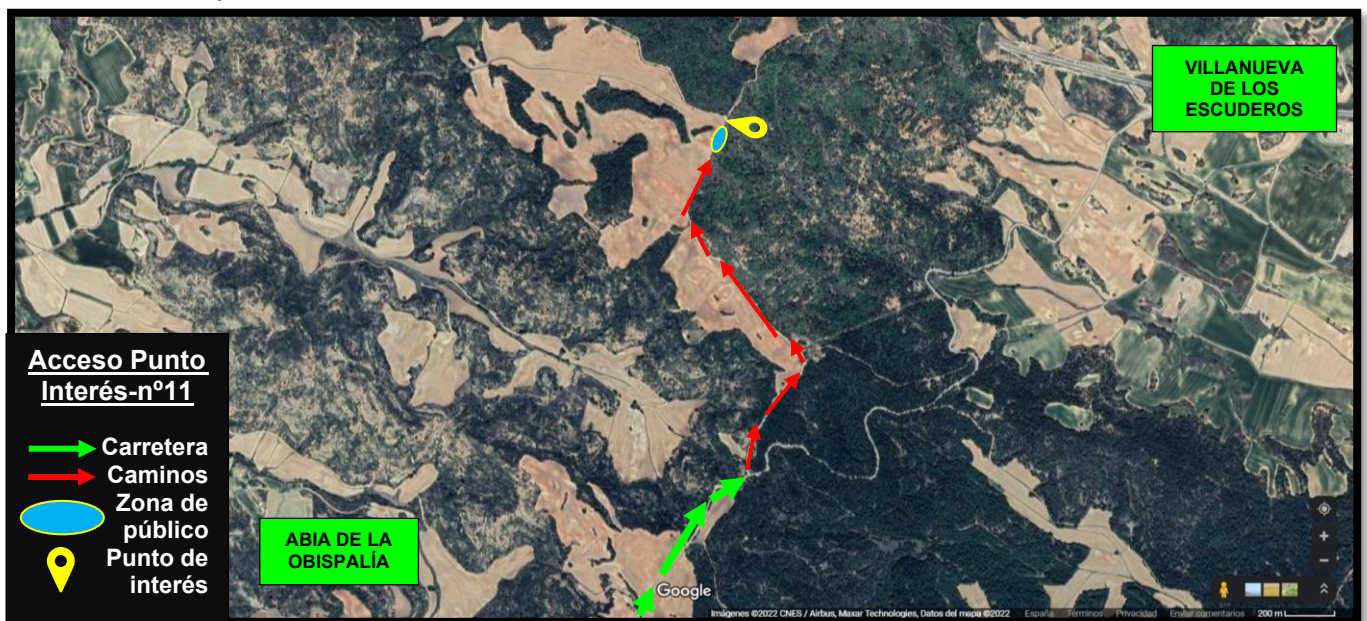
Ubicación: Abia de la Obispalía SS1-SS2 40°02'04.4"N 2°21'12.0"W
***HORAS DE PASO* / SS1 (coches) 10:23 / SS1 (motos) 13:04 // SS2 (coches) 16:38**



<https://goo.gl/maps/WYGs2pD713gh3Nre9>

Características del lugar: curva a izquierdas de 90° rápida con incorporación a pista principal de roca suelta y posteriores roderas.

¿Cómo llegar? El acceso a este lugar es por un camino en buen estado. Para dirigirse hacia este punto hay que coger la carretera CUV-7037 dirección Villanueva de los Escuderos desde Abia de la Obispalía.



Dirección-Sentido de carrera:



PUNTO DE INTERÉS N°12-Alto de Cabrejas

Ubicación: Cabrejas SS1-SS2 40°03'10.9"N 2°20'39.9"W

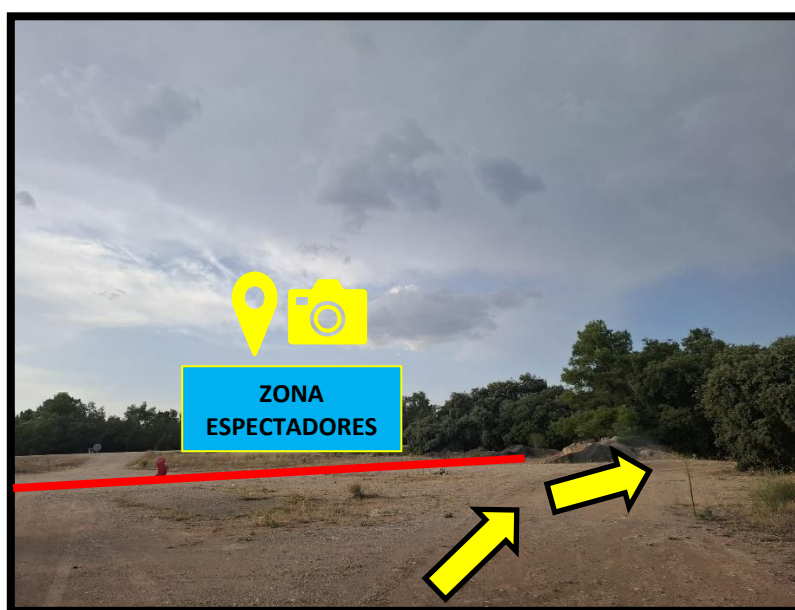
HORAS DE PASO / SS1 (coches) 10:24 / SS1 (motos) 13:05 // SS2 (coches) 16:39



<https://goo.gl/maps/GBLys97rwckGP3Mk6>

Características del lugar: curva a derechas rápida en un lugar de fácil acceso en donde los coches se adentran posteriormente en el bosque.

¿Cómo llegar? El acceso a este lugar se encuentra al lado de la carretera y es válido para cualquier vehículo. Para llegar hasta aquí hay que ir por la carretera N-400 (Puerto de Cabrejas) dirección Madrid.



Dirección-Sentido de carrera:



PUNTO DE INTERÉS N°13-Cólliga

Ubicación: Cólliga SS1-SS2 40°02'57.1"N 2°15'56.3"W

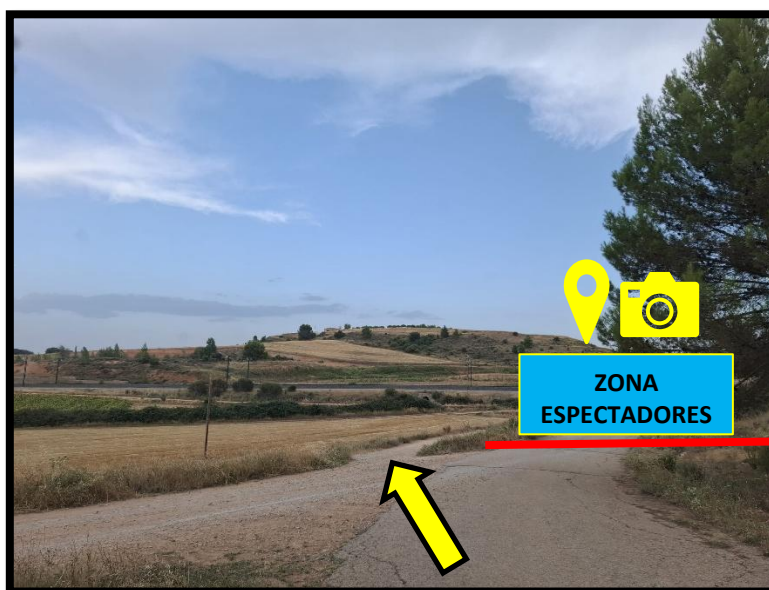
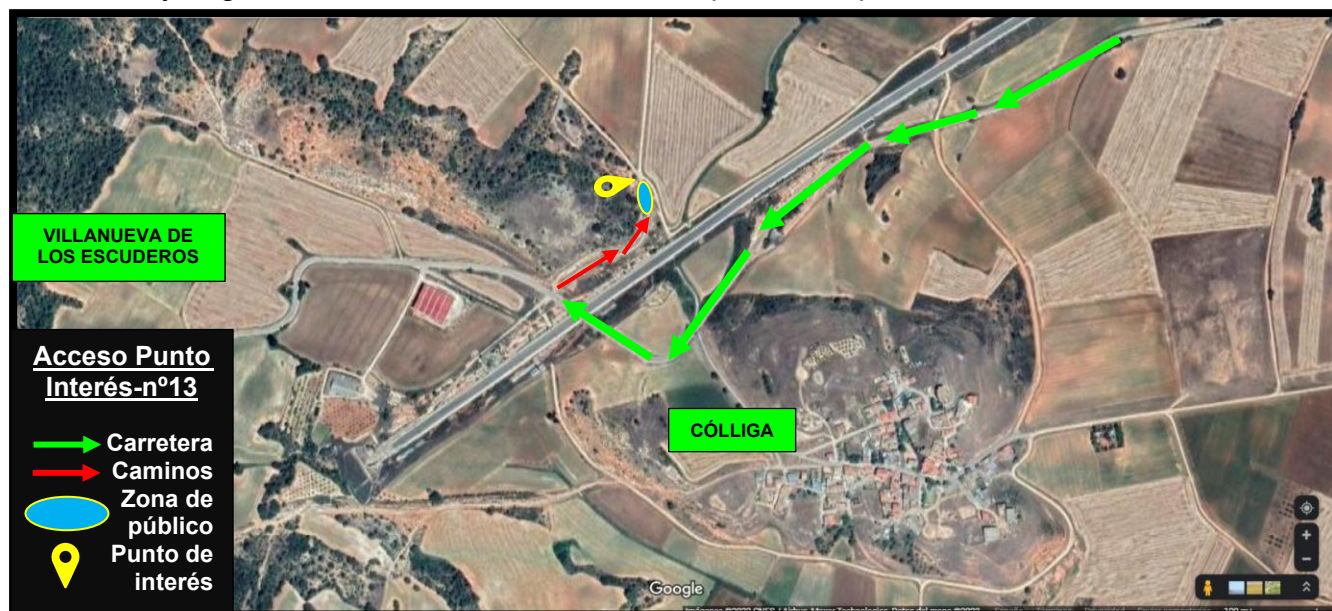
HORAS DE PASO / SS1 (coches) 10:37 / SS1 (motos) 13:18 // SS2 (coches) 16:52



<https://goo.gl/maps/UnsFZzkYqJu4VFYGA>

Características del lugar: cruce de 4 caminos cercano al pueblo de Cólliga, en donde las suspensiones de los vehículos deberán trabajar adecuadamente para conseguir sortear el paso correctamente.

¿Cómo llegar? El acceso a este lugar se encuentra al lado de la carretera cercana al pueblo. Para llegar a este punto se debe coger la carretera CUV-7037 dirección Villanueva de los Escuderos y coger un desvío a derechas una vez pasado el puente de las vías del AVE.



Dirección-Sentido de carrera: ←

PUNTO DE INTERÉS N°14-Villar de Olalla-Campo de golf

Ubicación: Villar de Olalla SS1-SS2 40°02'01.3"N 2°10'13.5"W

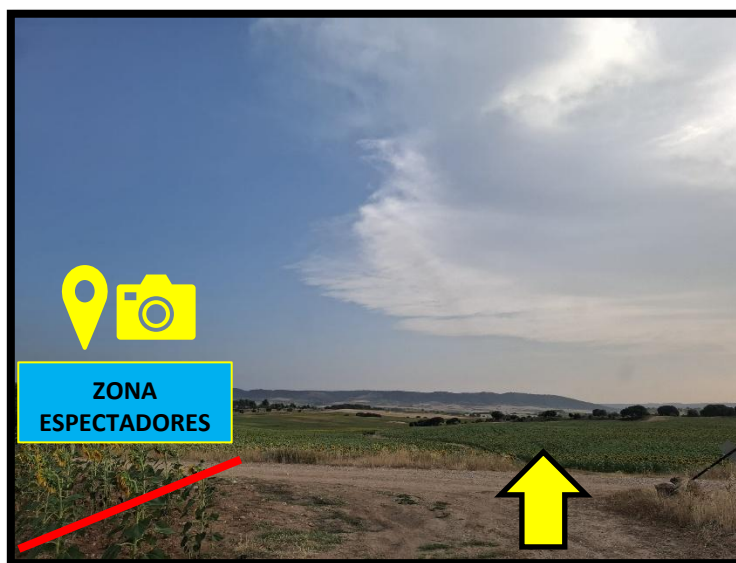
HORAS DE PASO / SS1 (coches) 10:50 / SS1 (motos) 13:31 // SS2 (coches) 17:05



<https://maps.app.goo.gl/raGAjMCx31HJYTaU8>

Características del lugar: cruce de 4 caminos cercano al pueblo de Villar de Olalla, en donde las suspensiones de los vehículos deberán trabajar adecuadamente para conseguir amortiguar el pequeño salto que hay en dicha ubicación y resistir los últimos kilómetros de carrera.

¿Cómo llegar? El acceso a este lugar se encuentra al lado de la carretera cercana al pueblo. Para llegar a este punto se debe coger la carretera N-420 dirección Villar de Olalla y coger un desvío a derechas al lado del campo de golf.



Dirección-Sentido de carrera:



PUNTO DE INTERÉS N°15-Tramo Espectáculo Villar de Olalla-Meta

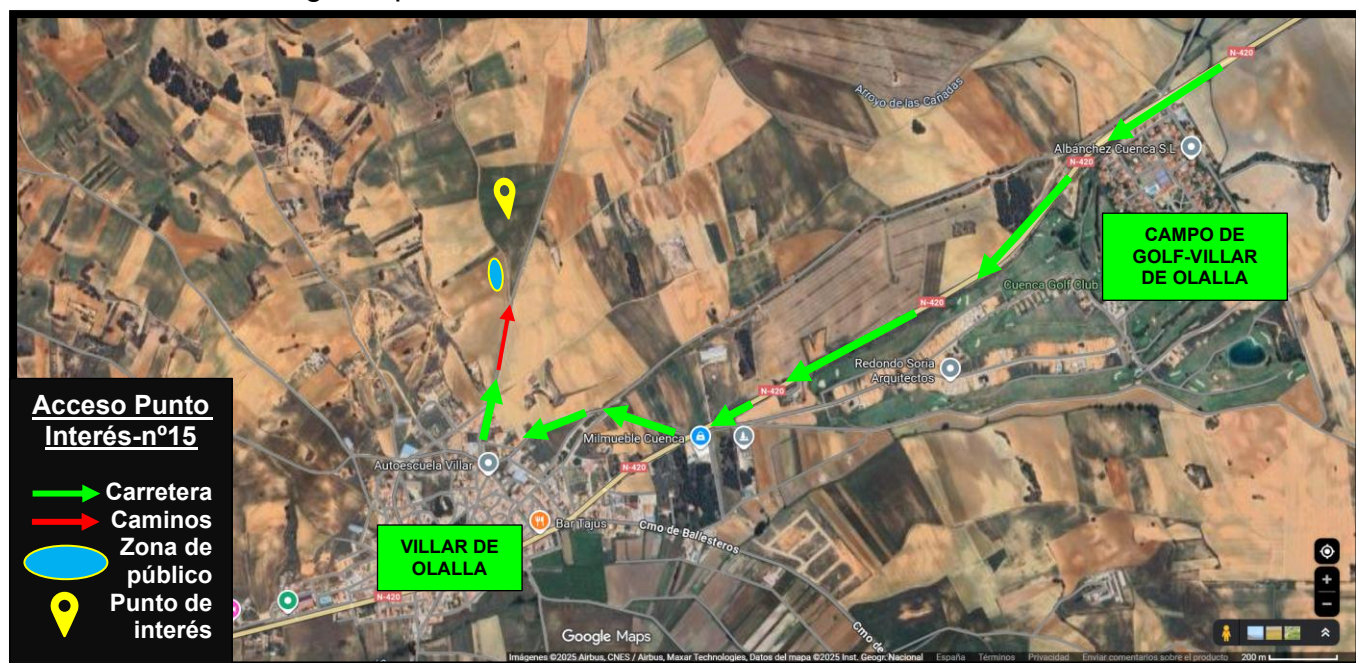
Ubicación: Villar de Olalla SS1-SS2 40°01'26.0"N 2°11'38.2"W
HORAS DE PASO / SS1 (coches) 10:55 / SS1 (motos) 13:36 // SS2 (coches) 17:10



<https://maps.app.goo.gl/NLCNTmmK1LuLbU8f9>

Características del lugar: tramo espectáculo en una parcela extensa en el pueblo de Villar de Olalla, coincidiendo con la meta de la carrera, en donde los vehículos demostrarán su fiabilidad mecánica para conseguir llegar hasta el final.

¿Cómo llegar? El acceso a este lugar se encuentra en las inmediaciones del pueblo. Para llegar a este punto se debe coger la carretera N-420 dirección Villar de Olalla y coger un desvío a derechas antes de llegar al pueblo.



Dirección-Sentido de carrera:



